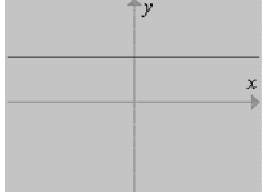
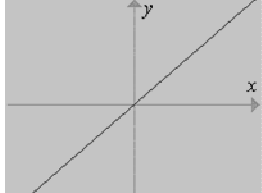
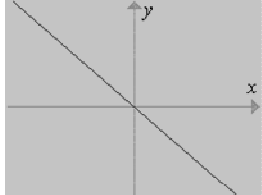
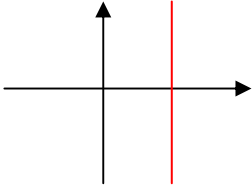
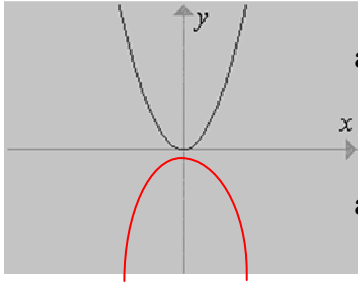
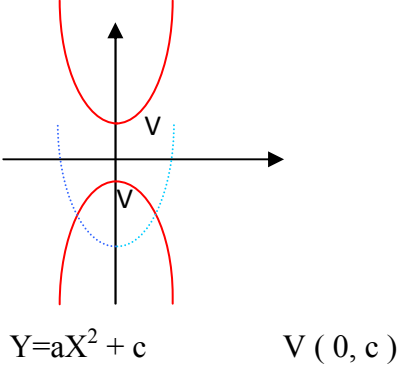


<p><b>RICORDA</b></p>	<p>Dati due insiemi <math>A</math> e <math>B</math> non vuoti, diciamo che è data una funzione <math>f</math> di <math>A</math> in <math>B</math> se è assegnata una legge che ad ogni elemento dell'insieme <math>A</math> fa corrispondere <b>uno ed un solo</b> elemento dell'insieme <math>B</math>.</p> <p>L'insieme <math>A</math> si dice <b>DOMINIO</b> della funzione, l'insieme <math>B</math> si dice <b>CODOMINIO</b>.</p> <p>Ad ogni elemento <math>x</math> dell'insieme <math>A</math>, la funzione <math>f</math> fa corrispondere un elemento <math>f(x)</math> detto <b>immagine</b> di <math>x</math> mediante <math>f</math>.</p> <p>L'elemento <math>x</math>, tale che <math>y = f(x)</math>, si dice <b>controimmagine</b> di <math>f(x)</math> in <math>A</math>.</p>	
<p><b>FUNZIONI ALGEBRICHE</b></p>		
<p><b>FUNZIONE COSTANTE :</b> retta parallela all'asse X</p>	<p>Tutti i valori del dominio hanno lo stesso corrispondente</p> <p style="text-align: center;"><math>Y = C</math></p>	
<p><b>BISETTRICE 1° e 3° QUADRANTE</b></p>	<p>Tutti i punti hanno ascisse e ordinate uguali; il dominio va da <math>-\infty</math> a <math>+\infty</math>;</p> <p style="text-align: center;"><math>Y = X</math></p>	
<p><b>BISETTRICE 2° e 4° QUADRANTE</b></p>	<p>Tutti i punti hanno ascisse e ordinate opposte; il dominio va da <math>-\infty</math> a <math>+\infty</math>;</p> <p style="text-align: center;"><math>Y = -X</math></p>	
<p><b>RETTA PARALLELA ALL'ASSE Y</b></p>	<p>Non è una funzione perché l'unico valore di X ha infiniti corrispondenti</p> 	
<p><b>PARABOLA BASE</b></p> <p>La riconosci perché la variabile <math>y</math> si presenta di primo grado e <math>x</math> di secondo grado</p>	<p>E' una figura simmetrica rispetto all'asse Y: a valori opposti dell'ascissa corrisponde la stessa ordinata.</p> <p>Se <math>a</math> è positivo la funzione è decrescente da <math>-\infty</math> a <math>0</math>, ciò vuol dire che all'aumentare di <math>x</math> la <math>y</math> diminuisce, mentre è crescente da <math>0</math> a <math>+\infty</math> perché al crescere di <math>x</math> cresce anche <math>y</math>. Il punto in cui la parabola cambia andamento si chiama <b>VERTICE</b> ed è un punto unito perché, appartenendo all'asse di simmetria, ha come simmetrico se stesso.</p> <p>Non è una funzione iniettiva; il dominio va da <math>-\infty</math> a <math>+\infty</math>; il codominio da <math>0</math> a <math>+\infty</math> se la concavità è verso l'alto, da <math>0</math> a <math>-\infty</math> se la concavità è verso il basso</p>	 <p style="text-align: center;"><math>Y = aX^2</math></p>

<p><b>PARABOLA TRASLATA</b></p> <p>La riconosci perché i valori della variabile <math>y</math> aumentano o diminuiscono della stessa costante rispetto alla parabola base</p>	<p>E' sempre una figura simmetrica rispetto all'asse <math>Y</math>.          Se <math>a</math> è positivo la funzione è decrescente da <math>-\infty</math> a <math>X_V</math>, mentre è crescente da <math>X_V</math> a <math>+\infty</math>. Il VERTICE ha l'ascissa uguale a zero e ha ordinata uguale al valore della costante.          Il dominio va da <math>-\infty</math> a <math>+\infty</math>;          il codominio da <math>c</math> a <math>+\infty</math> se la concavità è verso l'alto, da <math>c</math> a <math>-\infty</math> se la concavità è verso il basso</p>	 <p><math>Y=aX^2 + c</math>                      <math>V(0, c)</math></p>
---	--	---